

Spil med 2-tabellen

Spil med en almindelig terning.

Hver gang du lander på et tal fra 2-tabellen får vedkommende 1 bonuspoint (ryk 1 felt frem).
Hvem kommer først til mål? Tallet du lander på, skal du sige højt.

Start	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
									Mål

Spillet har til formål at lære eleverne 2-tabellen, det er derfor vigtigt, at eleverne siger tallene.

Tallene fra 2-tabellen kan eleverne evt. male - men det kan give diskussion

eleverne i mellem, hvis felterne ikke er malet.